

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN



X 指定
18
以上

SEGA

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビスクリーン（投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面残像が生じる可能性があるため、接続しないでください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

こ あ い さ つ

このたびはスーパーリアル麻雀PⅤをお買い上げいただき、また、いつもリアル麻雀を応援していただき、誠にありがとうございます。

このセガサターン版PⅤは、アーケード版に忠実な移植を心がけて開発いたしました。ご満足いただけたでしょうか？ 同封のアンケートハガキにてご意見を聞かせていただければ幸いです。スタッフ一同、皆様のおハガキを楽しみにお待ちしております。(ささやかなお礼も用意しておりますので最終ページをお読みください。)

また、リアル麻雀オフィシャルファンクラブP's CLUBの会員も募集しております。サービスは不定期ですが、楽しい会になるようにがんばりますので、この機会に入会をしてみませんか。お待ちしております。

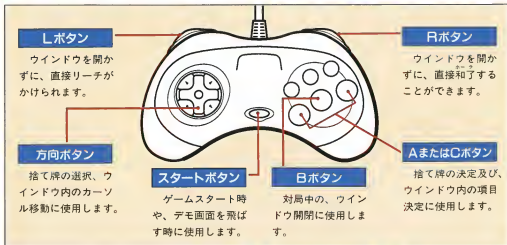
♡もくじ♡

- 操作方法・画面の見方..... 4
- 基本ルール・ゲームの流れ..... 6
- PⅤ仕様の特別ルール..... 8
- ゲームストーリー..... 9
- キャラクター紹介.....10
- あがり役一覧.....12



操作方法

私たちと勝負するのなら、ここを覚えとかなきゃダメ。負けた時、操作がわからないって言い訳は無しヨ♡



ポン・チー・カンしたい時

相手が牌を捨てた後(アンカン・加カンの場合は自分がツモ



した後)、ウィンドウを開き、鳴き方(またはカン)を選び、決定します。チー・カン可能牌が複数ある時は、どの牌で鳴くか、方向ボタンで選別決定してください。

リーチしたい時

ウィンドウを開きリーチを決定、又はLボタンを押す。



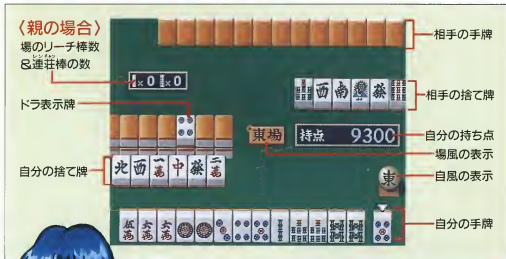
和了したい時

ウィンドウを開きロン(ツモ)を決定、又はRボタンを押す。



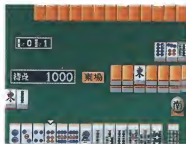
基本画面の見方

操作方法と同様に、基本画面の見方も覚えといってもらわないとね。言い訳のネタは、み～んな潰しとくわ♡



子の場合、ドラ表示牌などの位置が変わりますが、基本は同じです。

〈子の場合〉



ゲームの流れ

①タイトル画面



オプション

変更
可能な
設定



● LEVEL

難易度設定 (1・易しい～8・難しい)

● FUKU女の子が勝った時、服を着る・着ない

● KUITAN鳴いて断么九があり・無し

● SOUNDサウンド出力がステレオ・モノラル

ゲームスタート

②デモ (1)

学校で、3人からお誘いを受ける。



③デモ (2)

対戦相手の家に到着。自己紹介が入る。

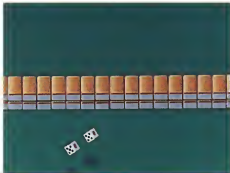


④
開門
決めへ
カイトレン

※デモ(1)、デモ(2)は、スタートボタンで飛ばすことができます。

④開門決め

配牌を取り始める位置(開門)を決めます。



⑤対局

あがりめざして、手作りをしましょう!



⑥勝負がつく

点数計算はコンピュータ任せでOK!



⑦勝つと……

当然…♡ あなたは脱がなくて構いません。



スーパーリアル麻雀P V のルール

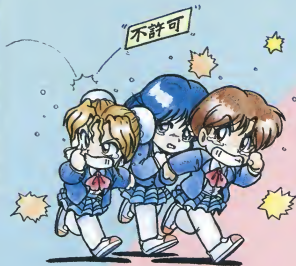
私たちと麻雀する時は、私たちのルールに従って欲しいの。みんなが普段やっているのと、違うルールがあるかもしれないので気を付けてね。

- 鳴き方について……P V は対戦相手との2人打ち麻雀。だから、チーは対面トイメン（つまり対戦相手の女の子）からできる。
- 四風子連打について……上にも書いてあるとおり、P V は2人打ちなので、第1打で同じ風牌かぜはいを捨てても、場は流れません。
- 流し満貫について……流し満貫マンガンあります。
- ダブル役満について……コクシ国士十三面、ジサンメン四暗刻単騎、スーアンコーダシ九連宝燈九面は、タクマンダブル役満となっています。
- 親について……各対戦相手との初戦は、相手の親から始まります。まあ、レディー・ファーストということで、納得してください♡
- 流局について……リョウキョクノーテン罰符は1000点です。また、東場での親ノーテンは親流れになります。
- ゲームオーバー・コンティニューについて……自分の持ち点が0になった時点でゲームオーバーとなります。つまり、最初の対局で自分だけノーテンだと、ゲームオーバーとなります。またコンティニューは無制限となっていますので、納得いくまでプレイを楽しむことができます。

こはちゃん覚えていてね



めざせ公認！ ゲームストーリー ガンバレ麻雀同好会!!



遠野みづき、藤原綾、早坂晶の3人は、私立『月浪学園高校』の2年生。まったく個性の違う3人に共通した部分は麻雀が大好きということ。高校に入学した年に、3人で麻雀同好会を結成しますが、学園側に認めてもらえません。

2年生になってからは、

この非公式麻雀同好会を正式な部として認めてもらおうと、何度か職員室にアタックしましたが、効果無し……。ここは基本的なところから固めていこうと部員増員作戦を開始しました。入部資格は3人を麻雀でギャフンと言わせること。その新入部員候補がアナタ！ もちろん麻雀同好会には部室なんてありません。それぞれの女の子の家へ招かれて、腕試しの始まりです!!

キャラクター紹介



遠野みづき

年齢／17才
誕生日／6月27日(かに座)
血液型／A型
身長／164cm
B・88cm/W・58cm/H・87cm
好きなモノ／叉焼蕗、海岸
趣味／スポーツ観戦

● ● ●
スポーツはやるのも見るのも大好きな元気少女。チャームポイントは健康的な小麦色の肌とタレ目。

晶とともに麻雀同好会を結成、部昇進を狙う。

あなたのお相手をする、月浪学園・非公式(もうじき正式になるわ!!)麻雀同好会のメンバーを紹介しちゃいま〜す♡ みんな個性的でかわいいでしょ。入部したいわよね。でも入部するには、私たちに勝たなきゃダメなんだから♡

藤原 綾

年齢／17才
誕生日／1月9日(やぎ座)
血液型／AB型
身長／169cm
B・79cm/W・56cm/H・85cm
好きなモノ／詩・日なたぼっこ
趣味／料理・読書・ポプリ作り

● ● ●
少し体の弱い文学少女。麻雀歴は浅いが、その堅実な打ち方には目を見張るものがある。



早坂 晶

年齢／17才

誕生日／10月12日

(てんびん座)

血液型／O型

身長／152cm

B・89cm／W・57cm

H・88cm

好きなモノ／ネコ

趣味／お買い物・
お風呂にはいる事



ワガママだけど、
何だか憎めないとい
うお得なタイプ。

台湾で生まれた
晶は、中学までそ
こで育っている。

本場台湾で覚え
た晶の麻雀の腕は
相当なモノだ。



あがり役一覧

みんながやる時と、違う数え方をする役があるかもしれないので気をつけてね♡

翻
役

面 前 自 模

鳴かずにテンパイして、あがり牌を引いてきた時に付く役。暗カンはしてもかまわない。

リーチ

喝かずにテンパイして「リーチ」を宣告すると役になる。場に千点出し、手も変えられない。

一、光

リーチ後、最初の一顧であがると付く役。ただし、リーチ後だれかが鳴くと付かなくなる。

海底／河底

屋の最後のツ王できる牌であがると海底、その捨てた牌であがると河底カコソイという役になる。

額上開花

カンをした時に、^{オウライ}王牌から引いてくる牌であがると、この役が付く。

翻牌

三元牌、場風、自風のどれかを
刻子で持っているとかく役。



平和

面前で雀頭1、順子4の形で
両面待ちだとこの役になる。



断么九

数牌の2～8だけで作った役。
鳴きは設定で変更可能。



イー・ペー・コー
一盃口

同じ順子が2つ揃っている役。
喰いたら役にならない。



ダブルリーチ

最初のツモ後に切る牌でリーチをかけると付く役。

七対子

対子を7つ揃えた役。待ちはず
必ず単騎になる。



二 翻 役

三色同順

同じ数の順子を3種類揃えた役。鳴くと一翻になる。



一気通貫

同種の1～9を3つの順子で作る役。鳴くと一翻。



全帯公

雀頭と面子全部に1、9、字牌が入る役。鳴くと一翻。



対々和

雀頭と4つの刻子を揃えた役。鳴かないと役満になる。



三暗刻

暗刻(暗カンが入っても可)を3つ揃えた役。



三色同刻

同じ数字の刻子を3種類揃えた役。



三槓子

槓子を3つ揃えた役。暗槓、明槓が混ざってもかまわない。



混老頭

雀頭と4つの刻子を1、9、字牌だけで作った役。



小三元

三元牌全部を使い、雀頭と2つの刻子を作った役。



三翻役

二盞口

一盞口を2つ揃えた役。鳴くと役にならない。



混一色

同種の数牌と字牌のみで作る役。鳴くと二翻になる。



純全帯公

雀頭と面子全部に1、9牌が入っている役。鳴くと二翻。



六翻役

清一色

同種の数牌のみで作った役。鳴くと五翻になる。



天和

親が配牌であがっている役。雀頭と4面子が揃っているだけでよい。七対子の形で可。

地和

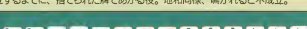
子が第一ツモであがる役。ただし、第一ツモまでにだれかが鳴くと地和は成立しない。

人和

子が第一ツモをするまでに、捨てられた牌であがる役。地和同様、鳴かれると不成立。

四暗刻

暗刻を4つ揃えた役。暗槓が混ざっても構わない。



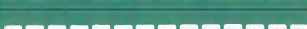
大三元

三元牌すべてを刻子で持っている役。



字一色

雀頭とすべての刻子を字牌で作った役。



緑一色

発子の2、3、4、6、8と發で作られた役。



役満

ダブル役満

九連宝燈で雀頭用の1枚を待つ形にしたもの



★ INFORMATION ★

PRESENT の お知らせ!

PV豆本の第3巻をさしあげます。同封のハガキにご記入の上、190円切手1枚とネームシールを添えて封書で送ってね。宛先はセタの「豆本3巻が欲しいよ係」まで。お問い合わせは03(3733)0667へお気軽にどうぞ。
(月～金、AM10:00～AM11:30、PM1:30～PM5:00)



よろしく
お願いします。



現金は絶対に
同封しないでね。
発送に2週間ほど
かかりまうす。



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。